



ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน ประเภทเรนนิง  
การแข่งขันกีฬาขี่ม้าชิงชนะเลิศแห่งประเทศไทย ประจำปี 2564  
(RULE AND REGULATIONS OF THAILAND REINING CHAMPIONSHIP 2021)

1. รุ่นอายุการแข่งขัน แบ่งเป็น 3 รุ่น

- 1.1. รุ่น Sub Junior อายุไม่เกิน 14 ปี
- 1.2. รุ่น Junior อายุไม่เกิน 18 ปี
- 1.3. รุ่น Senior อายุเกิน 18 ปี

2. ระดับการแข่งขัน แบ่งเป็น 9 คลาส

ลำดับ	ระดับการแข่งขัน (Class)	แพทเทิร์น (Pattern)
1	Introductory Sub Junior	Pattern 14
2	Introductory Junior	Pattern 14
3	Introductory Senior	Pattern 14
4	Futurity	Pattern 14 (ม้าอายุไม่เกิน 5 ปี เป็นม้าฝึกใหม่ ที่สามารถแข่งในคลาสนี้ได้เฉพาะปี 2021 เท่านั้น)
5	Beginner Sub Junior	Pattern 15
6	Beginner Junior	Pattern 15
7	Beginner Senior	Pattern 15
8	Non-Pro	Pattern 5 (ใช้สองมือได้ ใช้ Simple Lead Change ได้)
9	Pro	Pattern 8

### 3. ข้อบังคับและหลักเกณฑ์แข่งขัน

หัวข้อ	ข้อบังคับ	หลักเกณฑ์
นักกีฬา	รุ่น Sub Junior อายุไม่เกิน 14 ปี	เกิดในวันที่ 1 หรือหลังวันที่ 1 มกราคม พ.ศ. 2550 (1 January 2007 or after)
	รุ่น Junior อายุไม่เกิน 18 ปี	เกิดในวันที่ 1 หรือหลังวันที่ 1 มกราคม พ.ศ. 2546 (1 January 2003 or after)
	รุ่น Senior อายุเกิน 18 ปีขึ้นไป	เกิดก่อนวันที่ 1 มกราคม พ.ศ. 2546 (before 1 January 2003)
ม้า	ต้องมีพาสปอร์ตม้า (Passport) พร้อมทั้งได้รับการทำ Microchip ให้เรียบร้อย	พาสปอร์ตม้า(Passport) ต้องออกโดย สมาคมกีฬาขี่ม้าแห่งประเทศไทย (TEF) หรือ สหพันธ์กีฬาขี่ม้านานาชาติ (FEI) เท่านั้น
	อายุเกิน 4 ปีขึ้นไป	เกิดก่อนวันที่ 1 มกราคม พ.ศ. 2561 (before 1 January 2018)
	<u>ยกเว้น</u> ม้าในคลาส Futurity ม้าต้องมีอายุไม่เกิน 5 ปี	เกิดในวันที่ 1 มกราคม พ.ศ. 2559 (before 1 January 2016)
	ม้าในคลาส Introductory และ Beginner	แต่ละคลาส ม้าสามารถลงแข่งได้ไม่เกิน 2 ครั้ง กล่าวคือ นักกีฬา 2 คน สามารถใช้ม้าร่วมกันได้
	ม้าในคลาส Futurity และ Pro	แต่ละคลาส ม้าสามารถลงแข่งได้เพียงครั้งเดียว กล่าวคือ นักกีฬา 1 คน ต่อ 1 ม้า

หมายเหตุ : นักกีฬาและม้าที่เข้าร่วมการแข่งขัน ต้องขึ้นทะเบียนนักกีฬากับสมาคมกีฬาขี่ม้าแห่งประเทศไทย (TEF) หรือสหพันธ์กีฬาขี่ม้านานาชาติ (FEI) และต้องมีสังกัดชมรม/สโมสร ที่ได้รับรองจากสมาคม เท่านั้น โดยม้าทุกตัวที่เข้าร่วมการแข่งขัน ต้องได้รับวัคซีนและการตรวจเลือดตามที่สมาคมกำหนด

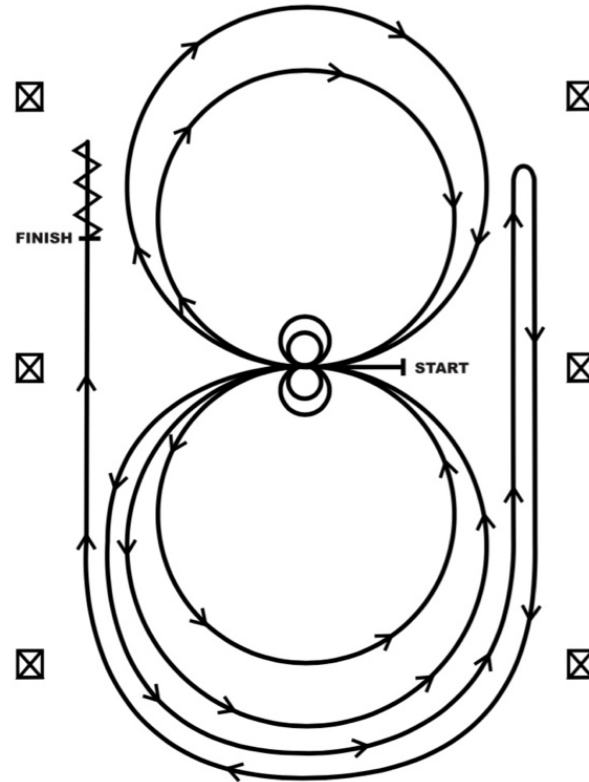


#### 4. รายการแข่งขัน

สนามที่	วันที่	รายการ	ผู้จัดและสถานที่
สนามที่ 1			ผู้จัด : ชมรม/สโมสรสมาชิก สถานที่ :
สนามที่ 2			ผู้จัด : ชมรม/สโมสรสมาชิก สถานที่ :
สนามที่ 3	พฤษภาคม 2564	President's Cup	ผู้จัด : สมาคมกีฬาขี่ม้าแห่งประเทศไทย สถานที่ :
สนามที่ 4	กันยายน 2564	Thailand Championship	ผู้จัด : สมาคมกีฬาขี่ม้าแห่งประเทศไทย สถานที่ :

หมายเหตุ : ผู้ชนะเลิศในการแข่งขันนั้นๆ ถือว่าสิ้นสุดการแข่งขัน ไม่มีการนำคะแนนมารวมกับรายการอื่นๆ  
ถ้วยรางวัลชนะเลิศของรายการ President's Cup และ Thailand Championship ใช้ผลคะแนนของคลาส Pro  
และผู้ที่ได้รับถ้วยรางวัล Thailand Championship ต้องมีสัญชาติไทย เท่านั้น

Pattern 14



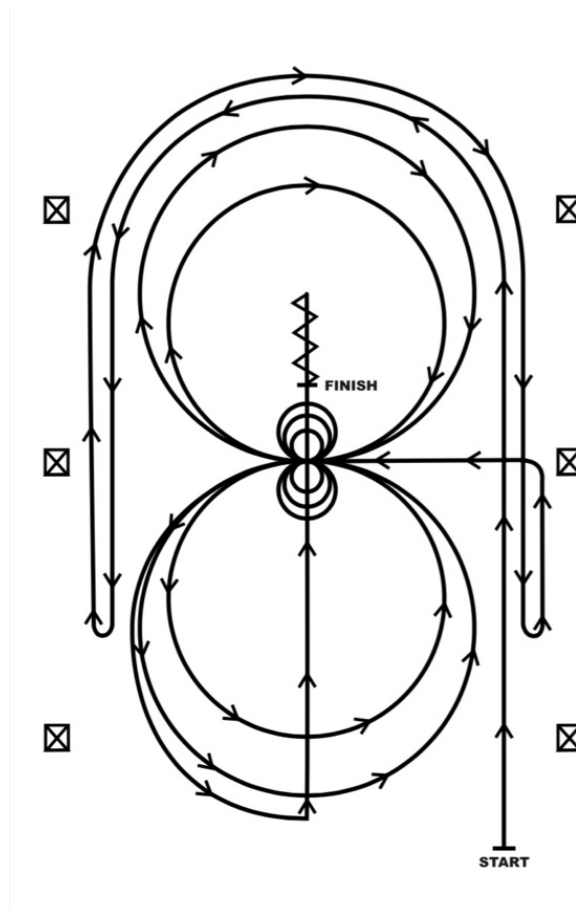
To be used for the Youth 10 & Under Short Stirrup class only.

Horses may walk or jog to the center of the arena. Horses must walk or stop prior to starting the pattern. Beginning at the center of the arena facing the left wall or fence.

1. Beginning on the left lead, complete two circles to the left. Stop at the center of the arena. Hesitate.
2. Complete two spins to the left. Hesitate.
3. Beginning on the right lead complete two circles to the right. Stop at the center of the arena. Hesitate.
4. Complete two spins to the right. Hesitate.
5. Beginning on the left lead, go around the end of the arena, run down the right side of the arena past center marker, stop and roll back right.
6. Continue around the end of the arena to run down the left side of the arena past the center marker. Stop. Back up.

See the Judges' Guide for a summary of other allowances made in the Handbook.

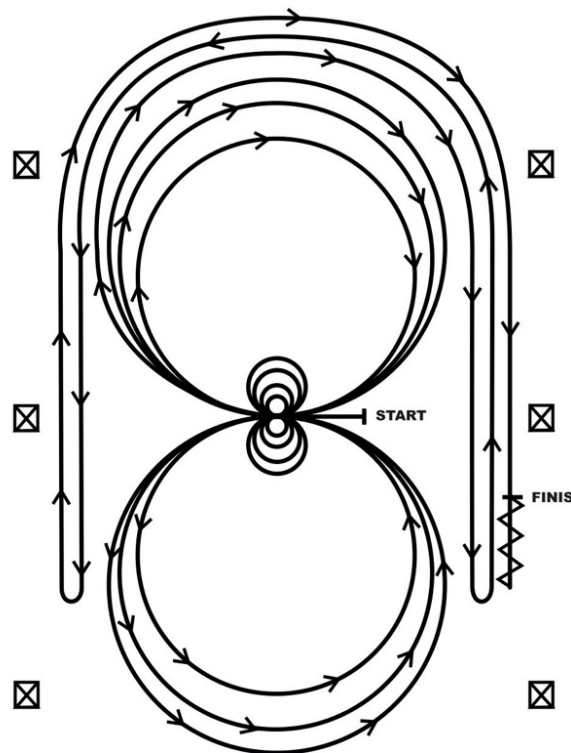
Pattern 15



To be used for the Youth 10 & Under Short Stirrup class only.

1. Beginning, lope straight up the right side of the arena, circle the top of the arena run straight down the opposite or left side of the arena past the center mark and do a right rollback—no hesitation.
  2. Continue straight up the left side of the arena circle back around the top of the arena run straight down the right side of the arena past the center marker and do a left rollback—no hesitation.
  3. Continue up the right side of the arena to the center marker, at the center marker the horse should be on the left lead and complete two circles to the left, one large fast and one small slow. Stop at center
  4. Complete three spins to the left. Hesitate. 5. Complete two circles to the right, one large fast and one small slow. Stop at center.
  6. Complete three spins to the right. Hesitate.
  7. Begin a large circle to the left, do not close the circle. Continue up the center of the arena past the center marker and do a sliding stop.
  8. Back up at least ten feet. Hesitate to demonstrate completion of the pattern.
- See the Judges' Guide for a summary of other allowances made in the Handbook

Pattern 8

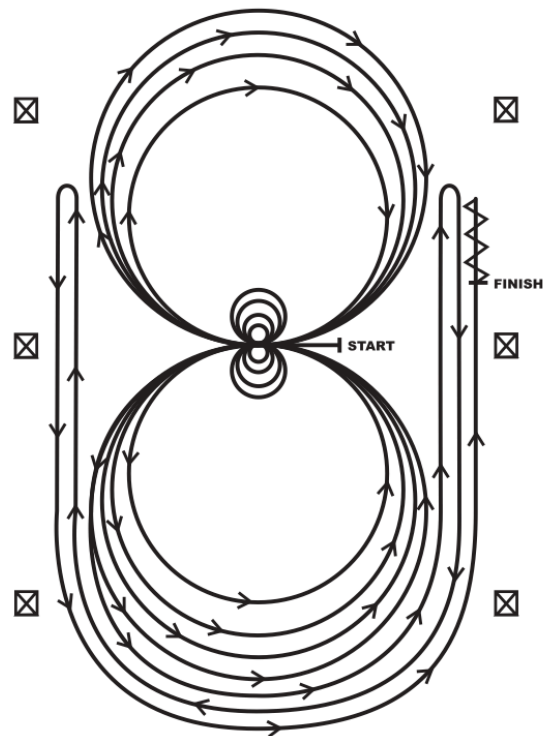


Horses may walk or trot to the center of arena. Horses must walk or stop prior to starting pattern.

**Beginning at the center of arena facing the left wall or fence.**

1. Complete four spins to the left. Hesitate.
2. Complete four spins to the right. Hesitate.
3. Beginning on the right lead, complete three circles to the right: the first circle large and fast; the second circle small and slow; the third circle large and fast. Change leads at the center of the arena.
4. Complete three circles to the left: the first circle large and fast; the second circle small and slow; the third circle large and fast. Change leads at the center of the arena.
5. Begin a large fast circle to the right but do not close this circle. Run straight down the right side of the arena past the center marker and do a left rollback at least twenty feet (six meters) from the wall or fence—no hesitation.
6. Continue back around the previous circle but do not close this circle. Run down the left side of the arena past the center marker and do a right rollback at least twenty feet (six meters) from the wall or fence—no hesitation.
7. Continue back around the previous circle but do not close this circle. Run down the right side of the arena past the center marker and do a sliding stop at least twenty feet (six meters) from the wall or fence. Back up at least ten feet (three meters). Hesitate to demonstrate completion of the pattern.

Pattern 5



Horses may walk or jog to the center of arena. Horses must walk or stop prior to starting pattern.

**Beginning at the center of the arena facing the left wall or fence.**

1. Beginning on the left lead, complete three circles to the left: the first two circles large and fast; the third circle small and slow. Stop at the center of the arena. Hesitate.
2. Complete four spins to the left. Hesitate.
3. Beginning on the right lead, complete three circles to the right: the first two circles large and fast; the third circle small and slow. Stop at the center of the arena. Hesitate.
4. Complete four spins to the right. Hesitate.
5. Beginning on the left lead, run a large fast circle to the left, change leads at the center of the arena, run a large fast circle to the right, and change leads at the center of the arena. (Figure 8)
6. Continue around previous circle to the left but do not close this circle. Run up the right side of the arena past the center marker and do a right rollback at least twenty feet (six meters) from the wall or fence—no hesitation.
7. Continue around previous circle but do not close this circle. Run up the left side of the arena past the center marker and do a left rollback at least twenty feet (six meters) from the wall or fence—no hesitation.
8. Continue back around previous circle but do not close this circle. Run up the right side of the arena past the center marker and do a sliding stop at least twenty feet (six meters) from the wall or fence. Back up at least ten feet (three meters). Hesitate to demonstrate completion of the pattern.